デザイン思考を活用したシステム開発入門

［概要］　新しい製品・サービス・システム作りに、デザイン思考の活用が注目されています。しかし、デザイン思考を学んでも考え方は理解したが、システム開発の中でどう活かしていったらわからないという声やアジャイルでしか使えないのではというような声をよく耳にします。これらを解消するために、このコースでは、デザイン思考の基礎知識を身に着けたうえで、デザイン思考を活用したシステム開発の各プロセスをご説明し、事例演習により体験していただきます。

［学習目標］　・デザイン思考の定義を理解する
・デザイン思考のプロセスを理解する
・デザイン思考を活用したシステム開発プロセスを理解する

［受講対象者］・デザイン思考を活かしたシステム企画・開発を行う方

［前提条件］　特になし

［日数］　１日間

［形式］　講義＋演習（演習中心　30：70）

［時間］　9：30～17：00

［研修に必要なもの］

講師用：プロジェクター、ホワイトボード、
掲示用マグネット（棒状のもの 4 本以上）

受講者用：模造紙　５枚／グループ　（3～4 名で 1 グループ）
またはホワイトボード（1 台／グループ）
スケッチブック（1 冊／グループ）
セロハンテープ　1 個／グループ
ポストイット（7cm×7cm 程度のもの）1 束／名
マジック　1 本／名

［タイムスケジュール］

日程	内容
第１日目　AM	1.デザイン思考とは ・デザイン思考の定義 ・デザイン思考の必要性 ・デザイン思考が有効な場 2. デザイン思考のプロセス ・各種プロセス定義 ・理解・発想・試作の３プロセス ・理解：目的の設定、チーム作り、事前調査、 フィールドワーク、情報の整理、 ニーズ、インサイトの追究 ・発想 コンセプトに関するアイデア出し、アイデアの評価 コンセプトの絞り込み ・試作 プロトタイプの作成、物語作り、プレゼン・評価 3. デザイン思考を活用したシステム開発プロセス ・概要 課題把握、要求定義、基本設計 ・デザイン思考を活用した課題把握 問題点の把握：目的の設定、チーム作り、事前調査、 フィールドワーク 課題の整理：情報の整理、ニーズ・インサイトの追究 課題の確認 ・デザイン思考を活用した要求定義 企画提案： コンセプトに関するアイデア出し アイデアの評価・コンセプトの絞り込み プロトタイプの作成、物語作り 提案プレゼン：プレゼン・評価
PM	（事例演習１）課題把握 （事例演習２）要求定義（企画提案） （事例演習３）要求定義（提案プレゼン）